

# Tutoriel d'installation de la box domotique EEDOMUS

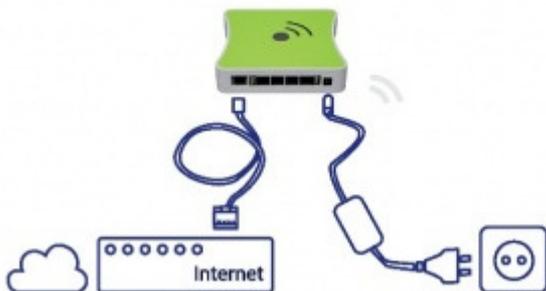
- 1 Insérer le dongle Enocean dans une des prises USB derrière la box



- 2

## Branchez votre box eedomus

- Connectez la box eedomus à votre routeur ADSL.
- Connectez l'alimentation sur le secteur.



Infos techniques : La [box eedomus](#) est en [DHCP](#), et se connecte automatiquement au réseau.

- 3

## Créez votre compte eedomus

- Enregistrez-vous sur : [secure.eedomus.com](https://secure.eedomus.com)



- Un mail sera envoyé à votre adresse pour valider votre compte.

- 4



- Une fois connecté, inscrivez le numéro de série de votre box.  
*Inscrit sous la box*



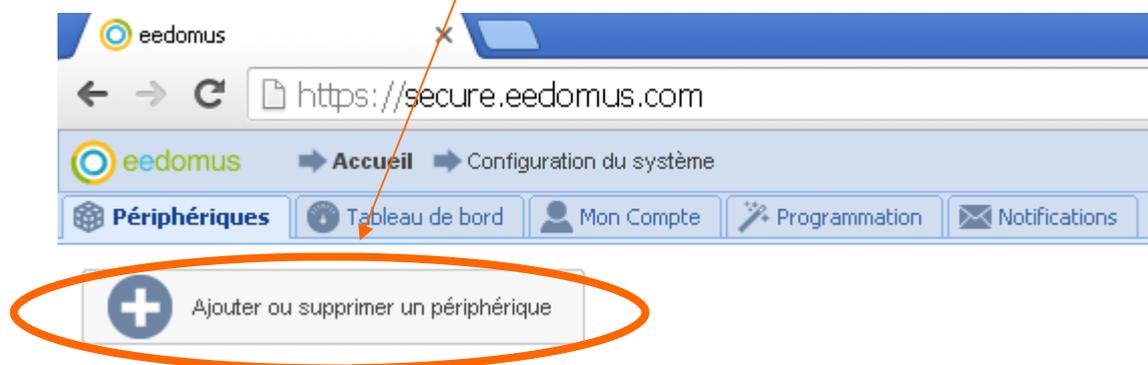
## Ajout d'un actionneur Enocean



Cliquer sur « **Configuration** »



Cliquer sur « **Ajouter ou supprimer un périphérique** »



Cliquer sur « **Ajouter un autre type de périphérique** »

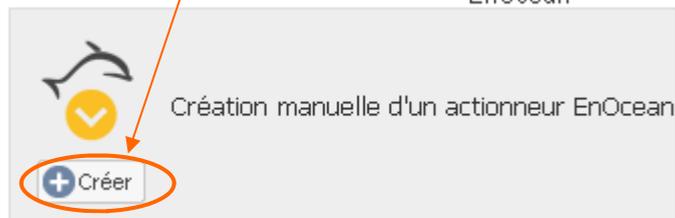


Aller dans la rubrique « **Extensions radio** »  
Cliquez sur « **EnOcean Actionneur** »

### Extensions radio



Cliquez sur « **Créer** »

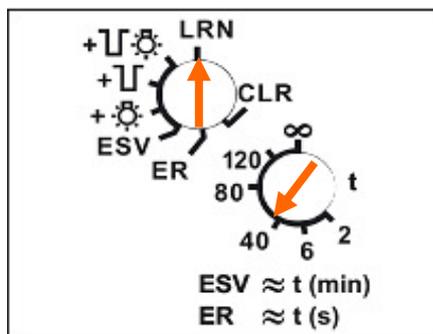
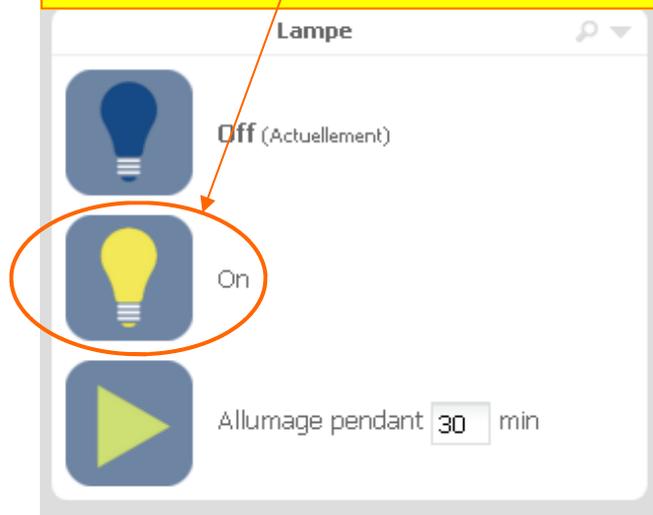


The screenshot shows a configuration form for a radio extension. The form has the following fields and annotations:

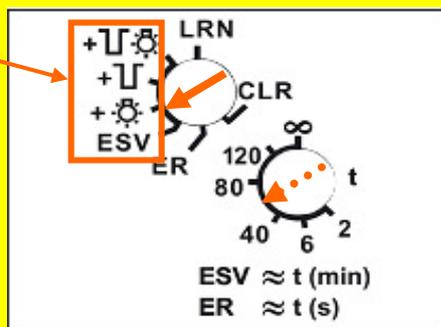
- Nom personnalisé**: Input field containing 'EnOcean - Actionneur'. An annotation box points to it with the text: 'Donner un nom Ex: ECLAIRAGE'.
- Pièce**: Dropdown menu showing 'N/R'. An annotation box points to it with the text: 'Créer ou choisir une pièce Ex: CHAMBRE'.
- Affichage personnalisé**: Dropdown menu showing '[Automatique]'.
- Usage**: Dropdown menu showing 'N/R'.
- Notes utilisateur**: A large empty text area.
- Pièce selection list**: A list of options for the 'Pièce' dropdown, including 'N/R', 'Lampe', 'Chauffage', 'Appareil électrique', and 'Volet/Store'. The 'Lampe' option is highlighted with an orange box.

## Identification du récepteur Enocean FSR61 (récepteur télérupteur d'éclairage)

**Une fois l'actionneur virtuel créé**, il faut mettre le sélecteur du haut du module de l'actionneur sur la position « **LRN** » et celui du bas sur « **40** » (La DEL rouge du module clignote) puis cliquer sur « **ON** » de la lampe de la pièce concernée . La DEL rouge du module s'éteint. Le module est appairé.



Ensuite positionner le sélecteur du haut sur la position « **ESV** » et choisir le mode de fonctionnement temporisé ou non.



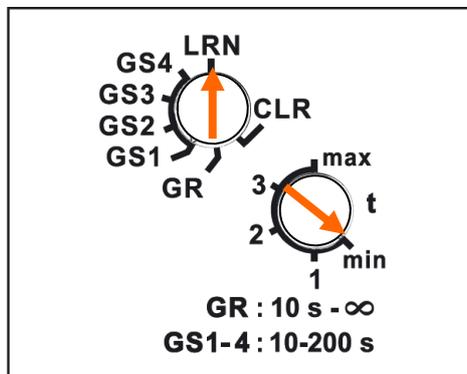
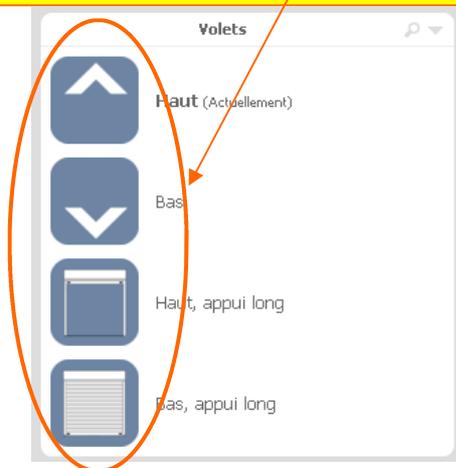
Cliquer à nouveau sur « **ON** »

**La lampe doit s'allumer !**

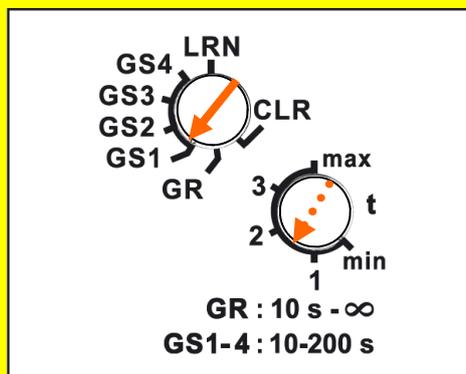


## Identification du récepteur Enocean FSB61NP (Actionneur volet roulant/store)

**Une fois l'actionneur virtuel créé**, il faut mettre le sélecteur du haut du module de l'actionneur sur la position « **LRN** » et celui du bas sur « **min** » (La DEL rouge du module clignote) puis cliquer **sur un des boutons** de pilotage du volet de la pièce concernée. La DEL rouge du



Ensuite positionner le sélecteur du haut sur la position « **GS1** » (**mode le plus courant**) et choisir le temps fonctionnement .

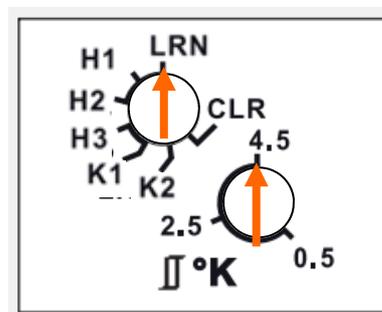
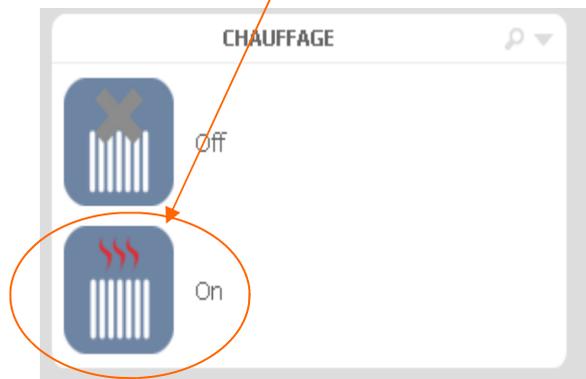


Cliquer à nouveau sur l'un des boutons de commande

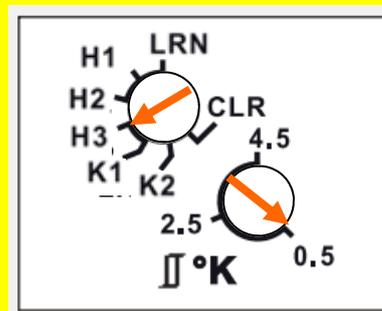
**Le volet doit monter ou descendre !**

## Identification du récepteur Enocean FHK61 (Actionneur chauffage)

Une fois l'actionneur virtuel créé, il faut mettre le sélecteur du haut du module de l'actionneur sur la position « **LRN** » et celui du bas sur « **4.5** » ( La DEL rouge du module clignote). puis cliquer sur « **ON** ». La DEL rouge du module s'éteint) le module est appairé.



Ensuite positionner le sélecteur du haut sur la position « **H3** » **mode TOR (mode le plus courant)** et choisir la valeur de l'hystérésis de fonctionnement avec le sélecteur du bas.



Cliquer à nouveau sur « **ON** »

**Le chauffage doit s'enclencher !**

## Ajout d'un Capteur EnOcean



**ATTENTION:** L'ajout de capteurs EnOcean fonctionne de manière assez différente des actionneurs.

**Il ne faut pas utiliser** "Ajouter un capteur EnOcean", **mais au contraire faire fonctionner le périphérique.**

Une **notification** sera envoyée vers la box eedomus.

### CREATION AUTOMATISEE.

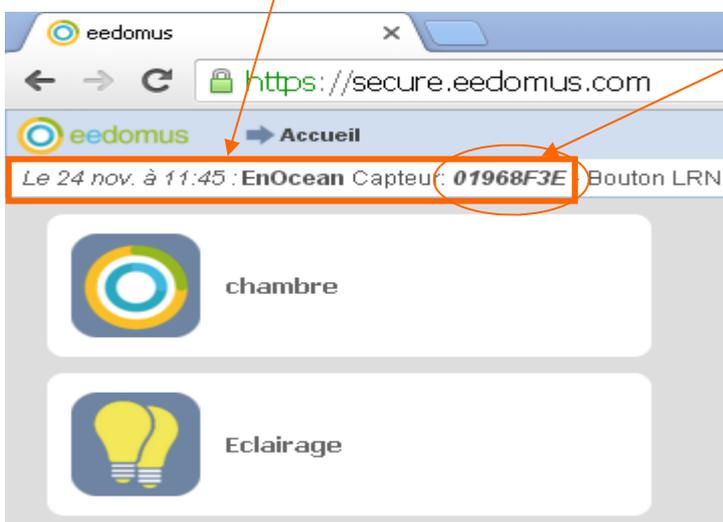
Si des périphériques de type capteur (ex. Sonde de température) ou (bouton poussoir) sont actifs dans l'environnement du dongle EnOcean, **des notifications apparaîtrons** sur le portail eedomus.

Afin de faciliter la création automatisée des périphériques sur la box eedomus, il vous est conseillé d'appuyer sur le bouton **LRN** de votre capteur **ou bien de passer un aimant** devant la zone du capteur prévue pour provoquer l'envoi d'une trame d'apprentissage. Il suffit alors de cliquer sur l'adresse du périphérique pour amorcer sa création. Il ne vous reste plus qu'à renseigner les champs nécessaires et à sauvegarder.

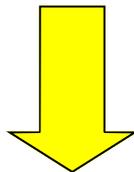
### Exemple avec le détecteur de luminosité FAH60

1/ Passer un aimant devant le **petit carré** sur le dessus du détecteur.

Le détecteur envoie une trame d'apprentissage (télégramme) vers la box eedomus qui reçoit cela sous forme d'une **notification** incluant l'identifiant EnOcean (**ID**) du détecteur ici : **.01968F3E**



Après avoir envoyé sur la trame d'apprentissage, le **code radio** apparaît dans la barre de statut en haut de l'écran de l'interface. Il suffit de **cliquer sur** ce code radio pour être guidé sur la page de définition du nouveau périphérique avec le code radio pré-rempli (et le **profil EEP** également s'il est transmis par l'appareil).



The screenshot shows the configuration page for a new device. The page has a grey background and a blue arrow icon at the top. The fields are as follows:

- Nom personnalisé ? Enocean - Capteur
- Pièce ? N/R
- Affichage personnalisé ? [Automatique]
- Usage N/R
- Notes utilisateur
- Unité
- Adresse EnOcean ? 01968F3E
- Profil EEP (highlighted in yellow):
  - RORG 0xA5: 4BS Telegram
  - FUNC 0x06: Light Sensor
  - TYPE 0x01: Range 300lx to 60.000lx
- Shortcut
- Type de données Nombre décimal

Annotations:

- A yellow box labeled 'Compléter les rubriques' has arrows pointing to the dropdown menus for 'Pièce', 'Affichage personnalisé', 'Usage', 'Unité', and 'Shortcut'.
- A yellow box labeled 'Profil EEP' has an arrow pointing to the 'RORG', 'FUNC', and 'TYPE' dropdown menus.
- The 'Adresse EnOcean' field '01968F3E' is highlighted with a red box.
- The 'Unité' and 'Shortcut' fields have red dashed lines and exclamation mark icons, indicating they are required or have errors.

**profil EEP**, EnOcean Equipment Profile (profil d'équipement enOcean) indique quel est le type de données transmises par l'appareil. Le rôle de ce profil EEP est crucial car il permet au récepteur enOcean de bien comprendre quelles sont les trames émises par l'appareil et donc de bien les interpréter.

**Shortcut** représente le type d'information que vous voulez voir apparaître dans le portail eedomus, et un seul capteur peut être associé à plusieurs *Shortcut*. Ainsi, pour un capteur de température et d'hygrométrie par exemple, vous devrez ajouter une première fois le capteur avec le *Shortcut* TMP (pour température), et une seconde fois avec le *Shortcut* HUM (humidité).

**Au final, vous devriez obtenir la configuration suivante:**

**Caractéristiques**



Nom personnalisé ? luminosité

Pièce ? Extérieur

Affichage personnalisé ? [Automatique]

Usage Autre indicateur

Notes utilisateur

---

**Paramètres**

Unité 1

---

**Affichage**

Adresse Enocean ? 01968F3E

RORG 0xA5: 4BS Telegram

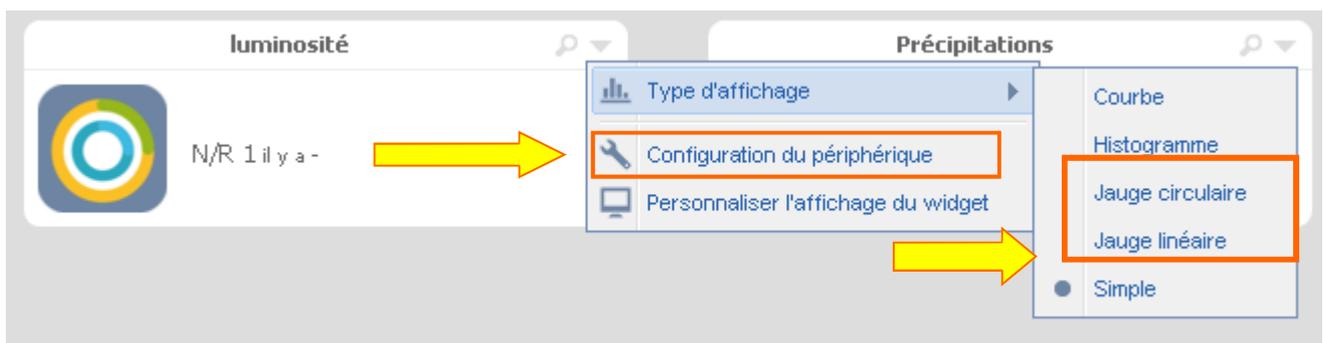
FUNC 0x06: Light Sensor

TYPE 0x01: Range 300lx to 60.000lx

Shortcut ILL2: Illumination

Type de données Nombre décimal

Enfin la sonde doit apparaître sur le portail eedomus sous forme d'un widget (image interactive) avec la valeur de luminosité affichée. Il faut ensuite la configurer en affichage jauge circulaire ou autre.



## Carte d'identité d'un équipement enOcean et profil EEP

Pour faire fonctionner un module enOcean, deux données sont nécessaires, elles forment la carte d'identité de l'équipement enOcean sur le réseau :

- **Un code radio unique** et individuel (**ID**), c'est ce qui permet notamment à notre module d'être distingué de modules identiques ou même de modèles différents et qui auraient la même fonction.

**Un profil EEP**, EnOcean Equipment Profile (profil d'équipement enOcean) indique quel est le type de données transmises par l'appareil. Le rôle de ce profil EEP est crucial car il permet au récepteur enOcean de bien comprendre quelles sont les trames émises par l'appareil et donc de bien les interpréter.

### Ce que contient un profil EEP

Les valeurs EEP sont au format **hexadécimal**, elles peuvent être écrites avec les chiffres de 0 à 9 et les lettres de A à F. Chaque élément contient 2 caractères maximum

**Un profil EEP** c'est une série de 3 valeurs qui contiennent trois données différentes. Par exemple, voici l'EEP de notre sonde de luminosité : **A5 06 01**

« **Sonde de luminosité avec des valeurs de 300 lux à 60000 lux** »

1. **A5 : RORG**. Cette première valeur indique le type de message radio. Par exemple ici le message radio émis par l'appareil est sur 4 octets.
2. **06 : FUNC**. La fonction de base de l'appareil. Détermine si l'appareil est un détecteur, un capteur, une sonde, un interrupteur, etc. Ici **06** signifie que c'est une sonde de luminosité.
3. **01: TYPE**. Caractéristiques précises propres à l'appareil. Par exemple pour ce capteur de luminosité, **01** signifie que les valeurs possibles vont de 300 lux à 60000 lux.

**La valeur du RORG** peut indiquer que le message radio est sur 1 bit, 4 bits, qu'il est sécurisé, etc. Elle est essentielle car tout le décodage du message repose sur elle.

**Voici quelques exemples de ces valeurs.**

Télégramme	RORG	Description
1BS	D5	Communication sur 1 octet
<b>4BS</b>	<b>A5</b>	<b>Communication sur 4 octets</b>
VLD	D2	Données à longueur variables
MSC	D1	Données spécifique au constructeur

**FUNC** permet ensuite de savoir quel est la fonction de l'appareil. Les FUNC sont définies en fonction du RORG qui les précèdent. Par exemple, pour une valeur FUNC de 02, avec la combinaison RORG-FUNC [F6-02] il s'agit d'un interrupteur bistable, tandis que [A5-02] est une sonde de température. En bref, saisir un FUNC n'a de sens qu'une fois que le RORG est lui-même saisi.

Voici quelques exemples de combinaisons RORG-FUNC courants, il en existent beaucoup d'autres.

RORG-FUNC	Description	Description anglaise (spécification)
D5-00	Contacts et interrupteurs	Contacts and Switches
A5-02	Sondes de température	Temperature Sensors
A5-04	Sondes de température et humidité	Temperature and Humidity Sensors
A5-05	Sonde baromètre	Barometric Sensor
<b>A5-06</b>	<b>Capteur de luminosité</b>	<b>Light Sensor</b>
A5-07	Détecteur de présence	Occupancy Sensor
A5-08	Capteur de luminosité, température et présence	Light, Temperature and Occupancy Sensor
A5-09	Capteur de gaz	Gas Sensor
A5-30	Entrée numérique	Digital Input

**La valeur de TYPE** est elle aussi indispensable car elle permet tout simplement de préciser la nature de la valeur transmise par le capteur et l'étendue de mesure.

#### Exemple avec une sonde de température

RORG-FUNC-TYPE	Fonction (FUNC)	Type
A5-02-02	Sonde de température	Gamme de valeurs de -30 °C à +10 °C
A5-02-03	Sonde de température	Gamme de valeurs de -20 °C à +20 °C
A5-02-04	Sonde de température	Gamme de valeurs de -10 °C à +30 °C
A5-02-05	Sonde de température	Gamme de valeurs de 0 °C à +40 °C

## Les programmations

**Qu'est-ce qu'une programmation ?** Les programmations sont des automatismes domotiques préprogrammés. Ils sont tout prêts, et ne nécessitent que quelques clics pour être personnalisés à vos besoins. Si une programmation manque, vous pouvez utiliser une règle personnalisée, voire un script.

**Ajouter une programmation** L'ajout des programmations se réalise par le menu : configuration -> programmation -> nouvelle programmation, puis choisir celles disponibles. La liste des programmations ajoutées est disponible dans le sous menu 'Liste'.

Ces programmations apparaîtront automatiquement dans le panneau "Programmation", et dans d'autres panneaux fonctionnels (Présences pour la sécurité, Éclairage pour les programmations sur lumières).



Pour le détail des différentes programmations il faut consulter la rubrique D'aide en ligne en allant sur ce lien: ([http://doc.eedomus.com/view/Les\\_programmations](http://doc.eedomus.com/view/Les_programmations))

Si aucune des programmations fournies ne correspond au besoin. Dans ce cas il faut créer sa propre **règle** personnalisée.

## Création d'une règle

### Introduction

L'utilisation du moteur de règle permet de nombreuses fonctionnalités sur mesure.

Pour pouvoir accéder aux règles, passez en mode expert

([http://doc.eedomus.com/view/Mode\\_Expert](http://doc.eedomus.com/view/Mode_Expert)).

Deux types de déclenchement sont possibles :

sur critère

sur horaires

[http://doc.eedomus.com/view/Moteur\\_de\\_règles](http://doc.eedomus.com/view/Moteur_de_règles)

### Exemple de création d'une règle « nuit »

**Critères:** seuil de luminosité bas atteint ou couché du soleil

**Actions:** fermer le volet et allumer la lumière

Paramétrage	Historique	Notifications
Nom <input type="text" value="nuit"/>		
Activée <input checked="" type="checkbox"/>		
Groupe <input type="text" value="Groupe par défaut"/>		
Autoriser le redéclenchement <input type="text" value="Après 24 heures"/>		
Dernière exécution Il y a 6 min		
Type Règle locale		
<input checked="" type="checkbox"/> Horaires		
<input type="text" value="Tous les jours"/> <input type="text" value="Toutes les heures"/> <input type="text" value="Toutes les minutes"/> <input type="button" value="Supprimer"/>		
<input type="button" value="+ Ajouter"/>		
<input checked="" type="checkbox"/> Critères		
<input type="text" value="luminosité Extérieur"/> <input type="text" value="est"/> <input type="text" value="inférieur à"/> <input type="text" value="400"/>		
Ou <input type="text" value="Soleil Extérieur"/> <input type="text" value="est"/> <input type="text" value="égal à"/> <input type="text" value="Couché"/>		
<input type="button" value="+ Ajouter"/>		
<input checked="" type="checkbox"/> Actions		
<input type="text" value="Lampe chambre"/> <input type="text" value="On"/> <input type="button" value="Supprimer"/> <input type="button" value="▼"/>		
<input type="text" value="Volets chambre"/> <input type="text" value="Bas"/> <input type="button" value="Supprimer"/> <input type="button" value="▲"/>		